

令和4年度 ひたちあきんど探検少年団 第6回活動

座学②（コンビニ経営シミュレーションゲーム）場所：日立商工会議所



第6回活動は座学②です。

コンビニ経営のシミュレーションを通して、売れ行きを予想して商品を仕入れることなどを体験しました。ゲームでは、コンビニエンスストアをどこに出店するかを決めたり、店内のレイアウトを決めたりしました。実際のお店を思い出しながら、本は道路側に、お弁当はおくの冷蔵スペースに…のようにどうしたらお客さんが買ってくれるのかと話し合っていました。次に、仕入れる商品の数を決めました。特に食料品等は保存がきかず次月へ在庫を持ちこせないで前の月の売れ方を見ながらよく考えて決めました。興味深かったのは、商品が全て売れたときに、「実は買いたかったけど買えなかった人がいたのではないか」という見方から、「もっと仕入れていれば、もっと売れたのではないか」と学びを深めることができていた点です。団員からは、「毎月、在庫を確認して、次月にどれだけ売れるのかを予想して、仕入れる量を決めなければいけないのが大変だった。」と感想がありました。お店を運営することの難しさについても学ぶことができました。

