

# パソコン探検少年団活動報告(7月-1)

7月からは、「楽しいプログラム作り」講習会が始まりました。

活動内容：楽しいプログラム作り講習会-1、2

日時：令和元年7月7日(日) & 21日(日) 9:00~12:00

場所：多賀図書館 第4研修室

## ■活動内容紹介■

1. 7月7日(日)：楽しいプログラム作り講習会-1

出席 7名(欠席2名)、指導員2名

最初にプログラムのイメージ体験、「スターウォーズ」「マイクラフト」などゲームを動かしながら、プログラミングの体験をしました。その後で、プログラミング言語の代表例「スクラッチ」を使い、プログラミング練習として「バナナキャッチ」を作成しました。



皆で「バナナキャッチ」プログラミングに挑戦しています！



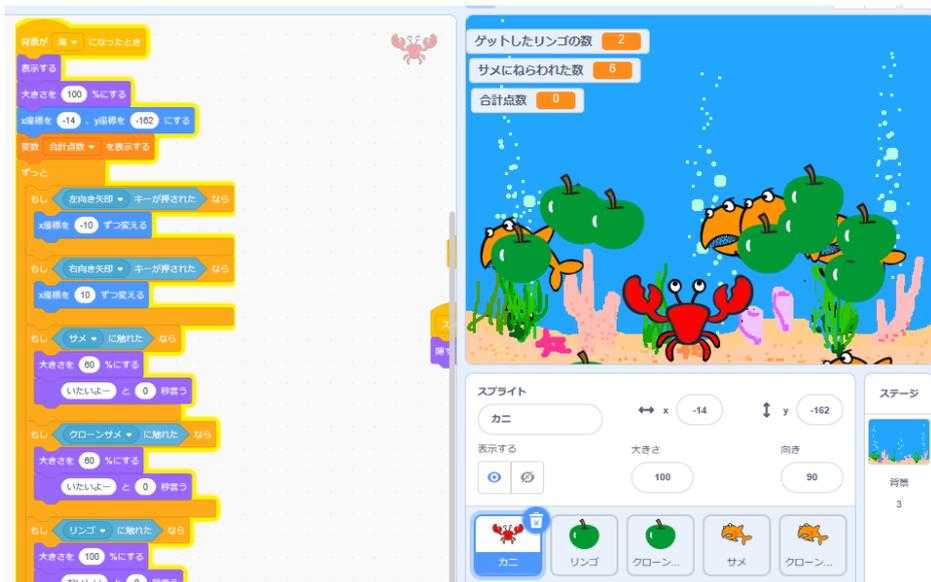
指導員のアドバイスのもと、プログラミングを進める団員たちの様子です！

## 2. 7月21日（日）：楽しいプログラム作り講習会－2

出席8名（欠席1名）、指導員2名

今回は、プログラム言語「スクラッチ」を使った、プログラム作成体験でした！団員の中には、プログラム作り経験者もあり、キャラクターがきちんと動くゲームプログラムが、作れるようになりました！

### 作品例1：ゲーム「海の中」



### 作品例2：ゲーム「緑の怪物を倒せ」

