

パソコン探検少年団活動報告(7月)

7月からは、「楽しいプログラム作り」講習会が始まりました。

活動内容：楽しいプログラム作り講習会－1、2

日時：令和3年7月4日（日） & 18日（日） 9:00～12:00

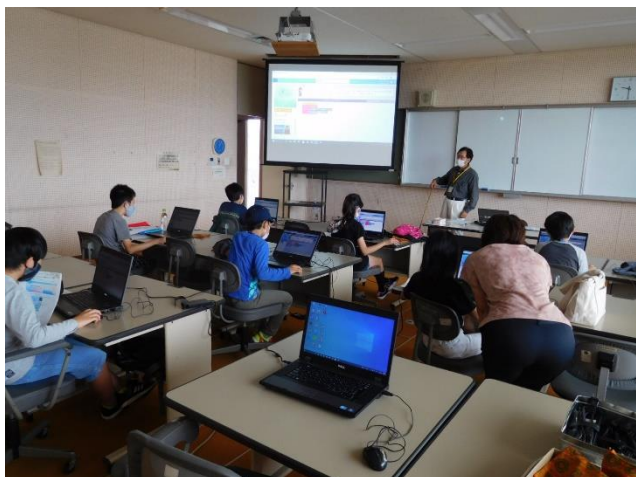
場所：多賀図書館 第4研修室

■活動内容紹介■

1. 7月4日（日）：楽しいプログラム作り講習会－1

出席 8名（全員出席）、指導員2名

最初にプログラムのイメージ体験、「アナとエルサ」「マイクラフト」などゲームを動かしながら、プログラミングの体験をしました。その後で、プログラミング言語の代表例「スクラッチ」を使い、プログラミング練習として「バナナキャッチ」を作成しました。



2. 7月18日（日）：楽しいプログラム作り講習会－2

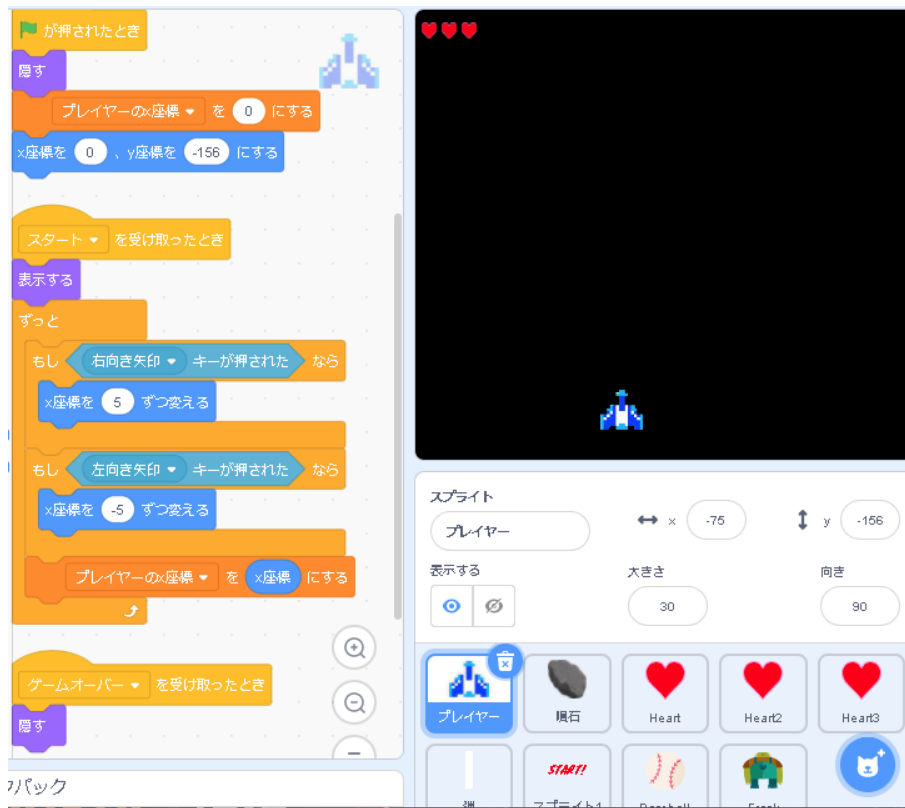
出席8名（全員出席）、指導員2名



今回は、プログラム言語「スクラッチ」を使った、プログラム作成体験でした！

団員の中には、プログラム作り経験者もあり、キャラクターがきちんと動くゲームプログラムが、作れるようになりました！

作品例1：ゲーム「シューティングゲーム」



作品例2：ゲーム「果物集め」

