

パソコン探検少年団活動報告(7月)

7月からは、「楽しいプログラム作り」講習会が始まりました。

活動内容：楽しいプログラム作り講習会－1、2

日時：令和5年7月2日（日）& 16日（日） 9:00～12:00

場所：多賀図書館 第4研修室

■活動内容紹介■

1. 7月2日（日）：楽しいプログラム作り講習会－1

出席 7名（欠席1名）、指導員2名

最初にプログラムのイメージ体験、「アナとエルサ」「マイクラフト」などゲームを動かしながら、プログラミングの体験をしました。その後で、プログラミング言語の代表例「スクラッチ」を使い、プログラミング練習として「バナナキャッチ」を作成しました。



「マイクラフト」プログラミングイメージ体験
繰り返しや判定など、複雑な課題も独力でクリア
できました。



スクラッチプログラミング体験
全員スクラッチの経験があるため、課題の「バナ
ナキャッチ」を独力でプログラミングできました。

2. 7月16日(日): 楽しいプログラム作り講習会-2

出席7名(欠席1名)、指導員2名

今回は、プログラム言語「スクラッチ」を使った、自分だけのゲーム作り体験でした!

団員が考えたプログラム仕様は、複雑なものが多く完成が楽しみです。

団員が考えたプログラムの1例を示します!

ゲームタイトル: シューティングゲーム

