パソコン探検少年団活動報告(8月)

8月は、「楽しいプログラミング作り(まとめ)」の講座です。



活動内容

スクラッチでゲーム作りにチャレンジ



日 時

令和7年8月17日、9:00~12:00

場所

多賀図書館 第 4 研修室

活動内容紹介

ゲームを作ってプログラムつくりを体験

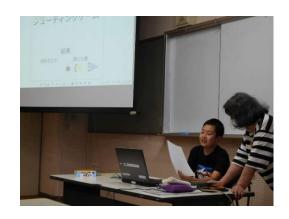


コロンブス

- ① ゲームのアイデアを図と文章で表現
- ② 作ったゲームの動作確認
- ③ 作ったゲームの発表



各自、完成に向けて集中



自分の作成したゲームの説明をする団員

講師講評

今回も創意工夫にあふれた作品ばかりでした。すべてシューティングゲームだったものの、ライフや体力、スプライトごとの得点、複数背景のコントロールなど、一人ひとり個性的なものでした。プログラミングスキルが高い団員は、決めたプロフラム仕様をすぐさま実現するなど、プログラミング慣れしていると感じました。